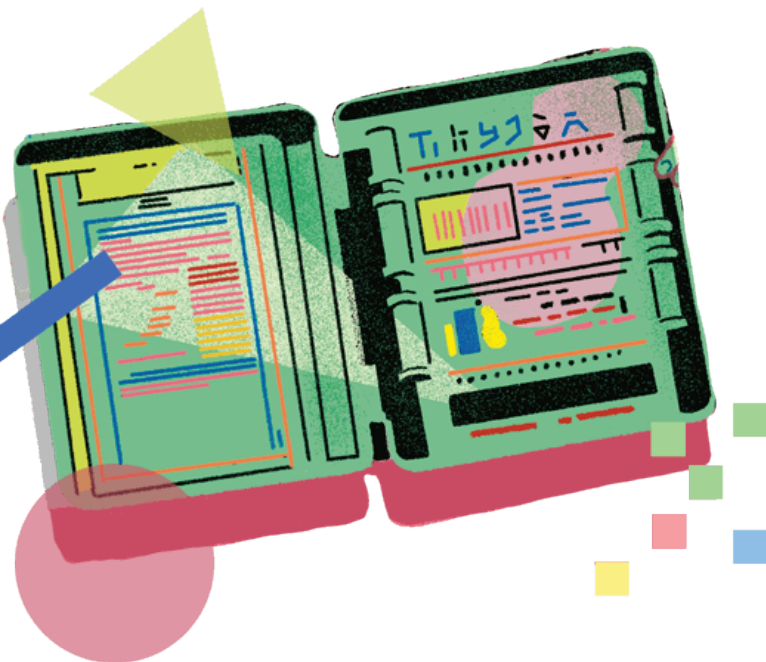


Debuxa á  
túa científica  
preferida.







Debuxa á túa científica preferida.

## ACTIVIDADE 2

### 1 sesión

Trátase dunha proposta para facer en grupo onde o alumnado hase de organizar e chegar a acordos, facer unha procura de información por internet e extraer información relevante para poder desenvolver unha actividade KAHOOT.

### Competencias traballadas

#### ÁMBITO DIXITAL

- Seleccionar, configurar e programar dispositivos dixitais segundo as tarefas que se van realizar.
- Construír novo coñecemento persoal a través de estratexias de tratamento da información co soporte de aplicacións dixitais.

#### ÁMBITO PERSOAL E SOCIAL

- Coñecer e poñer en práctica estratexias e hábitos que interveñen na propia aprendizaxe.
- Desenvolver habilidades e actitudes que permitan afrontar os retos da aprendizaxe ao longo da vida.

#### ÁMBITO DE CULTURA E VALORES

- Mostrar actitudes de respecto activo cara as demais persoas.
- Aplicar o diálogo e exercitar todas as habilidades que comporta.

### Desenvolvemento da actividade

1. Organiza a aula en 4 ou 5 grupos de traballo.
2. Indícalle ao alumnado que teñen 30/40 minutos de clase para consultar na web <https://www.cientificascasio.com/> a vida das 12 científicas e apuntar as ideas máis importantes (mentres elas/es consultan a web podes colgar na clase os pósters das científicas ou telos colgados antes de que chegue o alumnado á aula).
3. Pasado este tempo de consulta, podedes facer o kahoot.

SE SE CONSIDERA OPORTUNO PÓDESE DEIXAR QUE O ALUMNADO CONSULTE A WEB <https://www.cientificascasio.com/> PARA RESPONDER AS PREGUNTAS KAHOOT.

